Mảng một chiều

I/Lý thuyết

#include <stdio.h>

#include "conio.h"

#define MAX 100

void NhapMang(int a[], int &n)

{

printf("Nhap so phan tu :\n");

scanf\_s("%d", &n);

for (int i = 1; i <= n; i++)

{

printf("Nhap phan tu thu a[%d] : ", i);

scanf\_s("%d", &a[i]);

}

}

void XuatMang(int a[], int n)

{

printf("\n Noi dung mang :");

for (int i = 1; i<= n; i++)

printf("%d \t ", a[i]);

}

void main()

{

int a[MAX], n;

NhapMang(a, n);

XuatMang(a, n);

\_getch();

}

II/Tự đông nhập

#include "stdlib.h"

#include "time.h"

#include "conio.h"

#include "stdio.h"

void NhapMang(int a[], int &n)

{

int x;

srand(time(NULL));

printf("Nhap so phan tu :\n");

scanf\_s("%d", &n);

for (int i = 1; i <= n; i++)

{

x= (rand() % (1000000000- 1 + 1)) + 1;

a[i] = x;

}

\_getch();

}

void XuatMang(int a[], int n)

{

printf("\n Noi dung mang :");

for (int i = 1; i <= n; i++)

printf("%d \t ", a[i]);

}

void main()

{

int a[1000], n;

NhapMang(a, n);

XuatMang(a, n);

\_getch();

}